|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Balise HTML** | **Description** | **Fin** | **Attribut** |
| **<!doctype>** | Numéro de version du langage HTML utilisé. | N |  |
| **<!-- -->** | Commentaire. | N |  |
| **<abbr>** | Abréviation. | O |  |
| **<acronym>** | Acronyme. | O |  |
| **<address>** | URL sous forme textuel, sans utilisation de lien hypertexte (italique). | O |  |
| **<a>** | Création d'une ancre pour liens hypertexte. | O | href="http://..." : Hyperlien vers une page Web. href="ftp://..." : Hyperlien vers une adresse FTP. href="telnet://..." : Hyperlien vers une adresse TelNet. href="mailto:nom@domaine.com" : Hyperlien vers l'e-mail de nom@domaine.com. href="nomdefichier" : Hyperlien vers un fichier local, si le fichier ne peut pas être affiché dans le navigateur, le fichier sera téléchargé. |
| **<applet>** | Insertion d'un applet Java. (déconseillé) | O |  |
| **<area>** | Permet de définir une zone cliquable dans la page. | N |  |
| **<b>** | Gras. | O |  |
| **<base>** | Définition de l'URL de la page HTML exploité en cas d'erreur de transmission. | N |  |
| **<basefont>** | Définit la taille par défaut des caractères. (déconseillé) | N | size=x : La taille par défaut des caractères sera de x. |
| **<bdo>** | Changement de direction impossible. | O |  |
| **<bgsound>** | Insertion d'un fichier audio au format WAV ou MID (I.E. seulement). | N | src="fichierson" : emplacement et nom du fichier son. |
| **<big>** | La taille de la police est augmenté de 1 point. | O |  |
| **<blink>** | Clignotement du texte (N.N. seulement). | O |  |
| **<blockquote>** | Petite marge à gauche. | O |  |
| **<body>** | Encadre le corps d'un fichier HTML. | O | bgcolor="couleur" : Couleur qui sera utilisé pour l'arrière plan. background="fichierimage" : Image d'arrière-plan (BMP, JPG ou GIF). link="couleur" : Couleur des liens. alink="couleur" : Couleur des liens déjà exploités. vlink="couleur" : Couleur des liens lors du clic. |
| **<br>** | Saut de ligne. | N | clear="left|right|all" : Le texte ou l'image suivante est décalé vers le bas, jusqu'à ce qu'il n'y ait plus d'élément de formatage à gauche|à droite|à gauche et à droite. |
| **<button>** | Bouton dans un formulaire (I.E. seulement). | O |  |
| **<caption>** | Titre de tableau. | O | align="left|center|right" : Alignement du titre à gauche|centré|à droite. |
| **<center>** | Centrage. (déconseillé) | O |  |
| **<cite>** | Citation (italique). | O |  |
| **<code>** | Code source. | O |  |
| **<col>** | Définition d'une colonne d'un tableau (I.E. seulement). | N |  |
| **<colgroup>** | Regroupement de colonnes dans un tableau (I.E. seulement). | F |  |
| **<commment>** | Commentaire (I.E. seulement). | O |  |
| **<dd>** | Définition d'un terme de glossaire (retrait) (encadré par <dl>). | F |  |
| **<del>** | Information sur le document HTML. | O |  |
| **<dfn>** | Texte sous forme logique. (déconseillé) | O |  |
| **<dir>** | Liste à plusieurs dimensions. | O |  |
| **<div>** | Implémente une feuille de style par bloc entier. | O | id="[nom]" : Identifiant. class="[nom]" : Classe. |
| **<dl>** | Structure d'un glossaire (encadre la balise <dt> et la balise <dd>). | O |  |
| **<dt>** | Elément d'un glossaire (encadré par la balise <dl>). | F |  |
| **<em>** | Emphase (italique). | O |  |
| **<embed>** | Insertion d'application multimédia. | N |  |
| **<fieldset>** | Regroupement de zone dans les formulaires. | O |  |
| **<font>** | Définition du texte. (déconseillé) | O | size=x : Caractère de taille x (x compris entre 1 et 7). size=+x|-x : Augmenter|Réduire la taille de caractère de x. color="couleur" : définit la couleur du texte. |
| **<form>** | Insertion d'un formulaire (encadre les balises <input>, <textarea>, <select> et <option>). | O | action="..." : Pour l'envoi par e-mail, remplacer ... par l'e-mail. method="..." : Pour l'envoi par e-mail, remplacer... par "post". |
| **<frame>** | Insertion d'une nouvelle frame 'encadré par la balise <frameset>. | N |  |
| **<frameset>** | Fichier d'index pour les frames, remplace la balise <body> (encadre la balise <frame>). | O |  |
| **<h1>** | Titre de niveau 1. | O | align="center|left|right" : Titre centré|aligné à gauche|aligné à droite. |
| **<h2>** | Titre de niveau 2. | O | align="center|left|right" : Titre centré|aligné à gauche|aligné à droite. |
| **<h3>** | Titre de niveau 3. | O | align="center|left|right" : Titre centré|aligné à gauche|aligné à droite. |
| **<h4>** | Titre de niveau 4. | O | align="center|left|right" : Titre centré|aligné à gauche|aligné à droite. |
| **<h5>** | Titre de niveau 5. | O | align="center|left|right" : Titre centré|aligné à gauche|aligné à droite. |
| **<h6>** | Titre de niveau 6. | O | align="center|left|right" : Titre centré|aligné à gauche|aligné à droite. |
| **<head>** | En-tête d'un fichier HTML (encadre les balises <title>, <meta> et <base>). | O |  |
| **<hr>** | Barre horizontale | N | align="center|left|right" : Barre centré|aligné à gauche|aligné à droite. width=x%|y : Trait large de x pourcent|y pixels. size=x : Hauteur du trait en pixels. color="couleur" : Couleur de la barre (I.E. seulement). noshade : Pas d'affichage ombré. |
| **<html>** | Obligatoire au début et à la fin du fichier HTML. | O |  |
| **<i>** | Italique. | O |  |
| **<iframe>** | Cadre local (I.E. seulement). | O |  |
| **<img>** | Insertion d'une image. | N | src="nomdefichier" : emplacement et nom du fichier image (format bmp, jpg, gif). align="top|middle|bottom|left|right" : aligner l'image en haut|au milieu|en bas|à gauche|à droite. width=x : largeur de x pixels. height=y : hauteur de y pixels. border=x : bordure de x pixels. alt="texte" : affiche ce texte lorsque l'image n'est pas affichable ou lorsque la souris reste pointée dessus. |
| **<input>** | Nouvelle élément dans un formulaire. | N | type="submit|reset|radio|checkbox : définit le type de l'élément : bouton "ENVOYER"|bouton "EFFACER"|case d'option|case à cocher. Pour tous ces types, l'attribut value est obligatoire. Pour radio et checkbox, l'attribut name est obligatoire. value="texte" : texte à afficher dans la case ou la zone de texte. name="NomDeLélément" : nom donné à l'élément, chaque radio ou checkbox appartenant au même groupe doivent possédé le même name, mais un value différent. size=x : longueur x d'un champs de saisie d'une ligne, (pour le champ de saisie, seuls les attributs size, name et maxlenght sont demandés. maxlenght=y : longueur maximal d'un champ de saisie d'une ligne. |
| **<ins>** | Fournit des informations sur le document. | O |  |
| **<isindex>** | Définition d'un fichier de recherche (script CGI). (déconseillé) | N |  |
| **<kbd>** | Texte type "machine à écrire". | O |  |
| **<label>** | Extension de la balise <form> (I.E. seulement). | O |  |
| **<layer>** | Définition des couches (N.N. seulement). | O |  |
| **<legend>** | Légende de tableau. | O |  |
| **<li>** | Elément d'une liste (encadré par la balise <ul> ou la balise <ol>). | O |  |
| **<link>** | Lien indépendant du média. | N |  |
| **<map>** | Définit une zone cliquable. | O |  |
| **<marquee>** | Texte défilant (I.E. seulement). | O |  |
| **<menu>** | Liste de type menu. (déconseillé) | O |  |
| **<meta>** | Information sur la page HTML. | N | name="description|keywords|author" : la description|les mots-clés|l'auteur seront indiqués dans l'attribut content. http-equiv="refresh" : provoque le chargement de la page indiqué dans l'attribut url après x secondes indiqués dans l'attribut content. Si url est omis, la même page est rechargée. content="nombre ou texte" : voir ci-dessus. url="fichier" : voir l'attribut http-equiv. |
| **<nextid>** | Indique le document suivant. | N |  |
| **<nobr>** | Pas de passage automatique à la ligne sauf avec la balise <wbr>. | O |  |
| **<noembed>** | Encadre les éléments qui seront interprété si les applications multimédia ne sont pas acceptés par le navigateur. | O |  |
| **<noframes>** | Encadre les éléments qui seront interprétés si les frames ne sont pas accepté par la navigateur. | O |  |
| **<noscript>** | Encadre les éléments qui seront interprété si les scripts ne sont pas acceptés par le navigateur. | O |  |
| **<object>** | Insertion d'objet (multimédia, applet Java...). | O |  |
| **<ol>** | Liste numérotée (encadre la balise <li>). | O |  |
| **<option>** | Nouvelle entrée dans une liste de choix. | N |  |
| **<p>** | Début d'un paragraphe, saute 2 lignes. | F | align="center|left|right" : Paragraphe centré|aligné à gauche|aligné à droite. |
| **<param>** | Paramètre d'un objet inséré. | O |  |
| **<pre>** | Texte pré-formaté avec une police non-proportionnelle. | O |  |
| **<q>** | Citation longue. | O |  |
| **<s>** | Texte barré. | O |  |
| **<samp>** | Exemple en italique. | O |  |
| **<script>** | Insertion d'un script | O | language="javascript|vbscript" : Langage utilisé pour le script. |
| **<select>** | Liste de choix (encadre la balise <option> et encadré par la balise <form>). | O |  |
| **<small>** | Réduit la taille des caractères de 1 point. | O |  |
| **<span>** | Implémente une feuille de style. | O | id="[nom]" : Identifiant. class="[nom]" : Classe. |
| **<strike>** | Texte barré. (déconseillé) | O |  |
| **<strong>** | Texte en gras. | O |  |
| **<style>** | Feuille de style (le plus souvent dans entre les balises <head> et </head>). | O |  |
| **<sub>** | Texte en indice. | O |  |
| **<sup>** | Texte en exposant. | O |  |
| **<table>** | Tableau. | O | cols=x : Tableau composé de x colonnes. width=x%|y : Tableau large de x pourcent|de y pixels. border=x : Taille de la bordure en pixels. cellpadding=x : Espacement entre bordure et texte. cellspacing=x : Espacement entre les cellules. |
| **<tbody>** | Regroupement de tableaux. | F |  |
| **<td>** | Nouvelle cellule dans un tableau (encadré par la balise <tr>). | F | width="x%|y" : Cellule large de x pourcent|y pixels. align="center|left|right" : Le texte compris dans les cellules est centré|aligné à gauche|aligné à droite. colspan=x : x cellules à fusionner horizontalement. rowspan=x : x cellules à fusionner verticalement. bgcolor="couleur" : Couleur d'arrière-plan de la cellule. |
| **<textarea>** | Champ de saisie de plusieurs lignes. | O | name="nom" : Nom donné à la zone de texte. rows=x : Zone de texte de largeur x. cols=x : Zone de texte de longueur maximale x. |
| **<tfoot>** | Regroupement de tableaux. | F |  |
| **<th>** | Cellule d'en-tête d'un tableau. | F |  |
| **<thead>** | Regroupement de tableaux. | O |  |
| **<title>** | Titre du document HTML (à insérer dans la balise <head>). | O |  |
| **<tr>** | Nouvelle ligne d'un tableau (encadré par la balise <table>). | F | height="x%|y" : Ligne large de x pourcent|y pixels. bgcolor="couleur" : Couleur d'arrière-plan de la ligne. |
| **<tt>** | Texte de type "machine à écrire". | O |  |
| **<u>** | Texte en souligné. (déconseillé) | O |  |
| **<ul>** | Liste non-numéroté (encadre la balise <li>). | O |  |
| **<var>** | Texte sous forme de variable. | O |  |
| **<wbr>** | Désactive temporairement la balise <nobr>. | N |  |
| **<xmp>** | Texte sous forme d'exemple (italique). (obsolète) | O |  |

**Balises de texte plus avancé.**   
  Voici les balises de la version 3.2 du Html. Attention certaines balises ne sont pas compatibles avec tous les navigateurs

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Adresse | [Address] | <ADDRESS>...</ADDRESS> | Début et fin d'adresse |  |
| Citation | [Citation] | <CITE>...</CITE> | Début et fin d'une citation |  |
| Clignotant | [Blink] | <BLINK>...</BLINK> | Début et fin de texte clignotant | Navigator 3.0+ ; N'éxiste pas sous Explorer |
| Barré | [Deleted] | <DEL>...</DEL> <STRIKE>...</STRIKE> | Début et fin de texte barré |  |
| Définition | [Definition] | <DFN>...</DFN> | Début et fin d'une définition |  |
| Division | [Division] | <DIV>...</DIV> | Début et fin d'une division | Prend l'attribut ALIGN |
| Police fixe | [Teletype] | <CODE>...</CODE> <KBD>...</KBD> <SAMP>...</SAMP> <TT>...</TT> <XMP>...</XMP> | Début et fin de texte de taille fixe |  |
| Préformatté | [Preformatted Text] | <PRE>...</PRE> | Début et fin de texte préformatté |  |
| Tabulation | [Blockquote] | <BLOCKQUOTE>... </BLOCKQUOTE> <BQ>...</BQ> | Début et fin de tabulation | Nécessite un navigateur de version 3.0+ |
| Souligné | [Underlined] | <U>...</U> | Début et fin de texte souligné |  |
| Petit texte | [Small] | <SMALL>...</SMALL> | Début et fin de petit texte |  |
| Indice | [Subscript] | <SUB>...</SUB> | Début et fin de texte en indice; | Navigator 2.0+ ; Explorer 3.0+ |
| Exposant | [Superscript] | <SUP>...</SUP> | Début et fin de texte en exposant | Navigator 2.0+ ; Explorer 3.0+ |
| Variable | [Variable] | <VAR>...</VAR> | Début et fin de variable(filename) |  |

**Remarques :**   
- La balise <BLOCKQUOTE> sert normalement à introduire une citation en retrait, mais moi, je l'utilise comme une marge.   
- La balise <PRE> prend en compte tous les espaces et tabulations. Elle sert notamment à mettre des sources de programmes sous forme HTML.   
- Il ne faut pas abuser de la balise <U> qui souligne car, dans une page, ce sont surtout les liens qui sont soulignés.   
- La balise <DIV> prend comme attribut ALIGN avec pour valeur left, center ou right selon que l'on veut mettre le paragraphe à gauche, au centre ou à droite. EX: <DIV ALIGN=left>

**Titres : Présentation de texte.**   
Il existe des balises spécialement concues pour réaliser des titres : ce sont les tags <Hn> où n est un nombre entre 1 et 6. Ce sont des commandes d'en-têtes ; elles sont utilisées pour différencier les niveaux d'un document comme les sections d'un article de journal.

A HREF="http://www.chez.com/starshoot"><IMG SRC="../logomain.gif" ALT="logo" HEIGHT=65 WIDTH=66></A

**Les images en HTML**

Maintenant que nous savons comment coder du texte en HTML, nous pouvons commencer à afficher des images dans ces pages HTML.

**Afficher une image**   
C'est la commande <IMG> qui permet d'afficher des images au sein d'une page codée en HTML et de la positionner à l'endroit voulu dans le texte. Cette commande n'a pas besoin d'être fermée.

Par exemple, pour afficher l'image logomain.gif,on utilise la commande :   
  <IMG SRC="../logomain.gif">

Par défaut, le bas de l'image est aligné avec le bas du texte. Ce sont les options qui vont permettre d'aligner les images comme désiré.

* **SRC**  
  Cette option contient l'adresse ou est stockée l'image (Cf lien pour les adressages). En effet,en Html, l'image ne fait pas partie de votre document. Le browser va la chercher à l'adresse indiquée. Généralement, on place les images dans le même répertoire que les pages Html. On peut donc utiliser la même image plusieurs fois dans un même document.
* **ALT**  
  Cette option permet d'afficher un texte à la place de l'image quand elle n'a pas encore été chargée. Cela est très utile pour des images lourdes. <IMG SRC="../logomain.gif" ALT="logo">
* **WIDTH et HEIGHT**  
  Ce sont la largeur et la hauteur de l'image en pixels. Cela permet la fluidité de l'affichage car le navigateur doit connaitre l'emplacement à réserver à l'image pour pouvoir continuer à afficher le texte. <IMG SRC="../logomain.gif" HEIGHT=65 WIDTH=66>
* **BORDER**  
  Taille du cadre autour de l'image en pixels (par défaut 1). Cela permet de mettre en valeur des images quand elles sont dans un lien. <IMG SRC="../logomain.gif" BORDER=0>
* **ALIGN**  
  Alignement de l'image. prend les valeurs LEFT,RIGHT,MIDDLE,TOP et BOTTOM. On préfere utiliser cette balise pour centrer l'image verticalement ; pour centrer horizontalement, on encadre l'image par les balises <CENTER><IMG SRC="../logomain.gif" ALIGN=TOP><CENTER>
* **VSPACE - HSPACE**  
  espace vertical et espace horizontal. permet de déterminer en pixels l'espace laissé libre autour de l'image.

**Lien sur une image**   
Il est sympathique de pouvoir cliquer sur des images pour avancer dans un site. Pour cela, il suffit de combiner les balises vues précédemment :

<A HREF="http://www.chez.com/starshoot"><IMG SRC="../logomain.gif" ALT="logo" HEIGHT=65 WIDTH=66></A>

[](http://www.chez.com/starshoot)  
On remarque que l'image est entourée d'une bordure. Pour la supprimer, on utilise l'option BORDER=0.

<A HREF="http://www.chez.com/starshoot"><IMG SRC="../logomain.gif" BORDER=0 ALT="logo" HEIGHT=65 WIDTH=66></A>

[](http://www.chez.com/starshoot)

**Et l'image de fond ?**   
Il est possible d'afficher une couleur ou une image en guise de fond sur votre page.

* **couleur de fond**   
  Il suffit de modifier la balise <BODY> en <BODY BGCOLOR>. l'option BGCOLOR est suivie dans une couleur au format RGB (Ce code est constitué d'un dièse (#) suivi de trois nombres au format hexadécimal compris entre 00 et FF.) Par exemple : < BODY BGCOLOR="#555555"> ... <BODY> définit un fond gris.
* **image de fond**   
  Semblable à la commande <BODY BGCOLOR>, la commande <BODY BACKGROUND> permet d'afficher une image qui sera répétée sans cesse en motif de fond.   
  Il faut comprendre que cette image doit être enregistrée auparavant dans un des deux formats, JPEG ou GIF. Aussi, il faut veiller à ce qu'elle soit d'une couleur approprié afin que le texte qui viendra s'ajouter par-dessus puisse être lisible malgrès tout.   
  <BODY BACKGROUND> doit être placée au tout début de la section <BODY>, remplacant cette dernière. Par exemple < BODY BACKGROUND="*fichier*"> ... </BODY>   
  il est conseiller de combiner les deux options pour que le navigateur affiche une couleur le temps qu'il charge l'image : <BODY BACKGROUND="fond.jpg BGCOLOR="FFFFFF">

|  |
| --- |
| **Les liens hypertextes** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| [**Introduction**](http://starshoot.chez.com/html/index.htm)   [Langage HTML](http://starshoot.chez.com/html/intro.htm)   [Outils](http://starshoot.chez.com/html/outils.htm)   [Textes simples](http://starshoot.chez.com/html/textsimple.htm)   [Textes avancés](http://starshoot.chez.com/html/textavance.htm)   [Listes](http://starshoot.chez.com/html/liste.htm)   [Liens](http://starshoot.chez.com/html/liens.htm)   [Images](http://starshoot.chez.com/html/image.htm)   [Tableaux](http://starshoot.chez.com/html/tableau.htm)  [**HTML Avancé**](http://starshoot.chez.com/html/Avance.htm)   [Meta](http://starshoot.chez.com/html/meta.htm)   [Map](http://starshoot.chez.com/html/map.htm)   [Frames](http://starshoot.chez.com/html/frame.htm)   [caractères spéciaux](http://starshoot.chez.com/html/caractere.htm)   [Liste de balises](http://starshoot.chez.com/html/listbalises.htm)  [Au Sujet de...](http://starshoot.chez.com/html/sujet.htm)   [Editeurs](http://starshoot.chez.com/html/editeur.htm)   [Conseils](http://starshoot.chez.com/html/conseil.htm)   [Créer un site](http://starshoot.chez.com/html/creersite.htm)   [Vocabulaire](http://starshoot.chez.com/html/voca.htm)  [http://be.nedstat.net/cgi-bin/nedstat.gif?name=star3](http://be.nedstat.net/cgi-bin/viewstat?name=star3&taal=fr)[Hit-Parade](http://www.hit-parade.com/hp.asp?site=a20009) | Html (Hyper Text Markup Language) est un langage hypertexte (et hypergraphique) qui vous permet en cliquant sur un mot, généralement souligné (ou une image) de vous transporter :   vers un autre endroit du document.   vers un autre fichier Html situé sur votre ordinateur.   vers un autre ordinateur situé sur le Web.  L'hypertexte permet, dans le cas qui nous intéresse, de faire des choix par le simple clic de la souris. Un sujet vous intéresse en particulier ? Cliquez ici pour accéder à un autre document correspondant à ce sujet. L'hypertexte réseau consiste en un livre éclaté.  On peut ainsi pointer des textes, des images, du son, de la vidéo ...  **Créer un lien**  La commande qui permet de réaliser des liens hypertextes est toujours la même, <A>. Il faut toutefois respecter la syntaxe correcte ; ainsi il faut connaitre l'URL (l'adresse) exact d'un document.   * **Le lien externe**  Tout ordinateur situé sur le réseau Internet possède une adresse ou un URL (Universal Ressource Locator). Html permet d'accéder à toutes les machines et toutes les ressources du Net. Pour peu qu'Internet vous soit un peu familier, ce sont les adresses du type :  http://www.yahoo.fr  http://www.chez.com/starshoot  Elles commencent toujours par le protocole *http://* pour Internet. Ainsi pour pointer vers le docuement que vous êtes en train de consulter, on doit taper la balise suivante :  <A HREF="http://www.chez.com/starshoot/html/liens.htm"> page sur les liens </A>  Ce qui donne :  [page sur les liens](http://www.chez.com/starshoot/html/liens.htm) * **Le lien local**  L'organisation classique, et plus que conseillée, d'un site Web consiste à regrouper l'ensemble des éléments de celui-ci (fichiers htm, images, ...) dans un même répertoire. Vous pourrez ainsi "transporter" aisément votre site pour le présenter sur un autre ordinateur et ,but ultime, le charger sur un serveur. Cette façon de procéder est la plus aisée et vous évitera pas mal de problèmes. L'adresse du lien sera alors tout simplement :  <A HREF="liens.htm"> page sur les liens </A>  Ce qui donne :  [page sur les liens](http://starshoot.chez.com/html/liens.htm) * **Le lien interne**  Des liens peuvent aussi pointer vers un endroit précis du même document ou d'un autre fichier. C'est ce qu'on appelle les ancres, ancrages ou pointeurs [Anchor].  |  |  |  | | --- | --- | --- | | Point d'ancrage | <A NAME="\*\*\*"> ... </A> | Ceci est une cible | | Lien vers une ancre dans la même page | <A HREF="#\*\*\*"> ... </A> | Lien vers la cible \*\*\* dans la même page | | Lien vers une ancre dans une autre page | <A HREF="URL#\*\*\*"> ... </A> | Lien vers la cible \*\*\* dans une autre page |  * Plusieurs liens à l'intérieur d'un même document supposent que ce document présente une certaine longueur sinon une longueur certaine (et donc un temps de chargement assez long). Ainsi, on préférera généralement à cette technique le découpage d'un longue page en un ensemble de plusieurs pages de dimension plus réduite.   **remarques :**  - pour modifier la couleur des liens hypertextes, il faut modifier la balise <BODY> en ajoutant des options TEXT,LINK,VLINK et ALINK pour le texte de la page, les liens, les liens déjà cliqué et les liens au moment du clic.  par exemple : <BODY TEXT="#000000" LINK="#FF9900" VLINK="#66FF99" ALINK="#66FF99> |